

## Lernprogramme

### LERNZIELE

- erste eigene **Programme erstellen** anhand von Muster-Projekten
- die Programme individuell **gestalten und ausbauen**



### OBJEKTE BEWEGEN

#### Ballone A - Zerklicken

(Klicker-Game)

**B A K E S F O V M +**



<https://scratch.mit.edu/projects/356320619>

#### Ballone B - Jagen

(Tastatursteuerung)

**B A K E S F O V M +**



<https://scratch.mit.edu/projects/356321748>

### MATHEMATIK

#### Dezimal-zu-Binär-Quiz

(Umrechnungen)

**B A K E S F O V M +**



<https://scratch.mit.edu/projects/356321748>