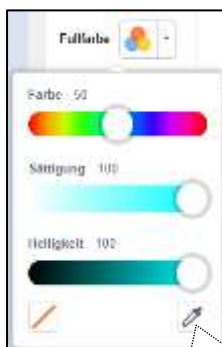
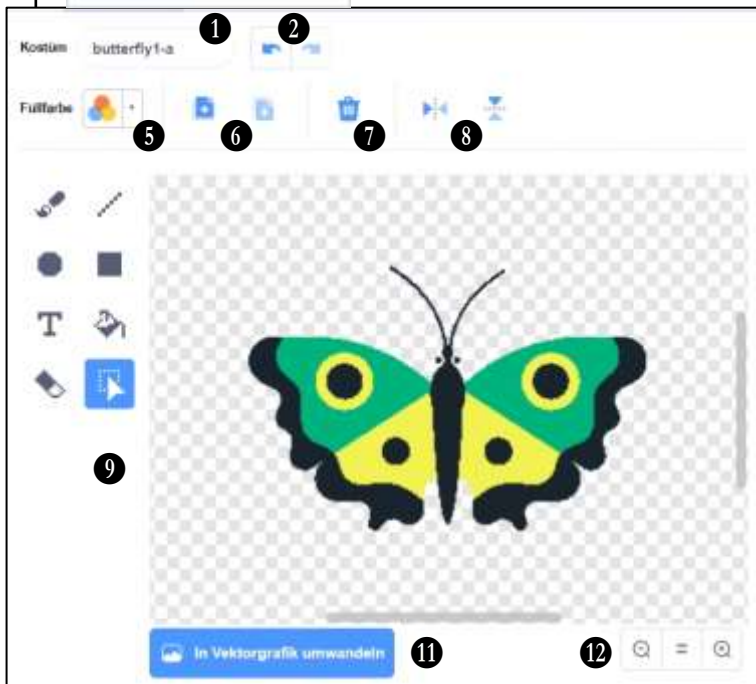
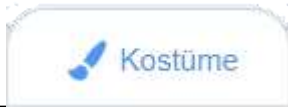


Kostüme im Rastermodus bearbeiten

LERNZIELE

- **FIGUREN** im Rastermodus verändern
- **FIGUREN** im Rastermodus zeichnen



Mit der Pipette kannst du Farben von der **BÜHNE** "aufsaugen" !



Je nachdem welches Werkzeug man auswählt, ändern sich die Einstellungsmöglichkeiten dazu !

Jede **FIGUR** kann mehrere **KOSTÜME** tragen. So kann sie ganz unterschiedlich aussehen !



ZEICHNEN IM RASTERMODUS

- 1 **Name** von Figur & Kostüm
- 2 **Schritte** (rückgängig / vorwärts)
- 3 *Gruppierung nicht möglich !*
- 4 *Ebene nicht möglich !*
- 5 **Füllfarbe**
- 6 **Kopieren / Einfügen** von Elementen
- 7 **Löschen** von Elementen
- 8 **Spiegeln** (horizontal / vertikal)
- 9 **Malwerkzeuge**
- 10 *Element bearbeiten nicht möglich !*
- 11 **Umwandlung** in Vektorgrafik
- 12 **Zoom** (kleiner / normal / grösser)

MALWERKZEUGE

- 13 **Pinsel** zum Malen
- 14 **Linie** zeichnen
- 15 **Ellipse** (oder ↑ **Kreis**) zeichnen
- 16 **Rechteck** (oder ↑ **Quadrat**) zeichnen
- 17 **Text** schreiben
- 18 **Fülleimer** zum Ausfüllen
- 19 **Radierer** zum Löschen
- 20 **Auswählen** von einzelnen Bereichen

↑ = Shift-Taste