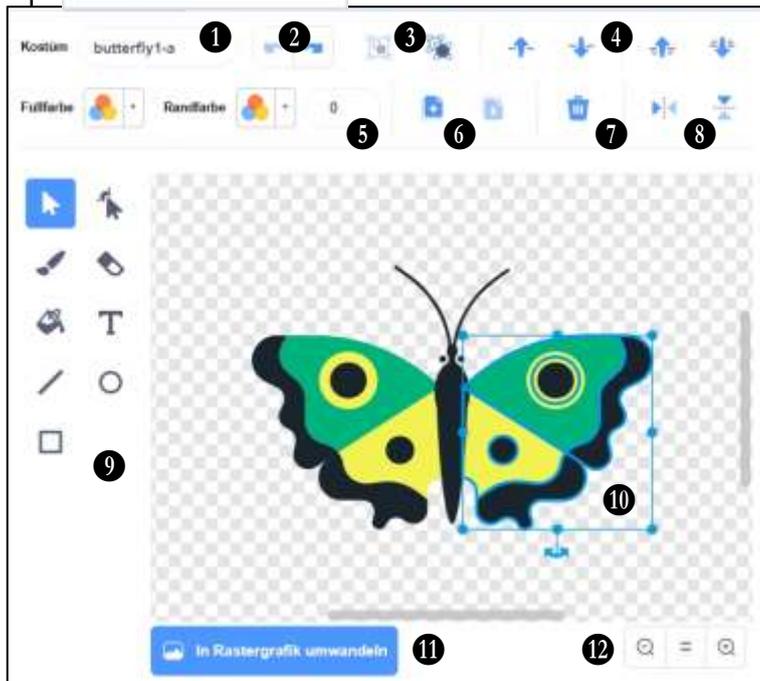


## Kostüme im Vektormodus bearbeiten

### LERNZIELE

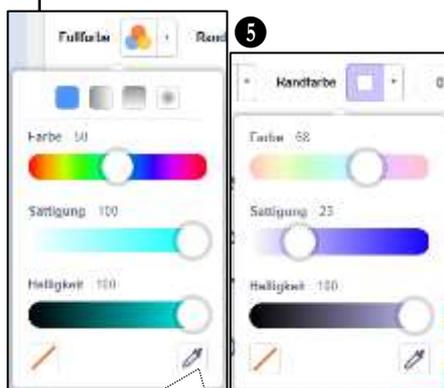
- **FIGUREN** im Vektormodus verändern
- **FIGUREN** im Vektormodus zeichnen

Jede **FIGUR** kann mehrere **KOSTÜME** tragen. So kann sie ganz unterschiedlich aussehen !



### ZEICHNEN IM VEKTORMODUS

- 1 **Name** von Figur & Kostüm
- 2 **Schritte** ( rückgängig / vorwärts )
- 3 **Gruppierung** mehrerer Elemente
- 4 **Ebene** ( Vordergrund / Hintergrund )
- 5 **Füllfarbe / Randfarbe** ( mit Dicke )
- 6 **Kopieren / Einfügen** von Elementen
- 7 **Löschen** von Elementen
- 8 **Spiegeln** ( horizontal / vertikal )
- 9 **Zeichenwerkzeuge**
- 10 **Element** ( skalieren / drehen )
- 11 **Umwandlung** in Rastergrafik
- 12 **Zoom** ( kleiner / normal / grösser )



Mit der Pipette kannst du Farben von der **BÜHNE** "aufsaugen" !



Je nachdem welches Werkzeug man auswählt, ändern sich die Einstellungsmöglichkeiten dazu !

### ZEICHENWERKZEUGE

- 13 **Auswählen** einzelner Elemente
- 14 **Verformen** von Elementen
- 15 **Pinsel** zum Malen
- 16 **Radierer** zum Löschen
- 17 **Fülleimer** zum Ausfüllen
- 18 **Text** schreiben
- 19 **Linie** zeichnen
- 20 **Ellipse** (oder ↑ **Kreis**) zeichnen
- 21 **Rechteck** (oder ↑ **Quadrat**) zeichnen

↑ = Shift-Taste