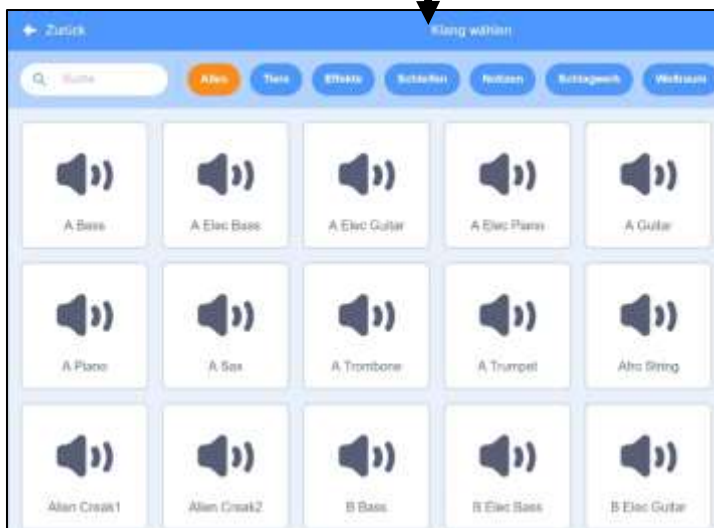
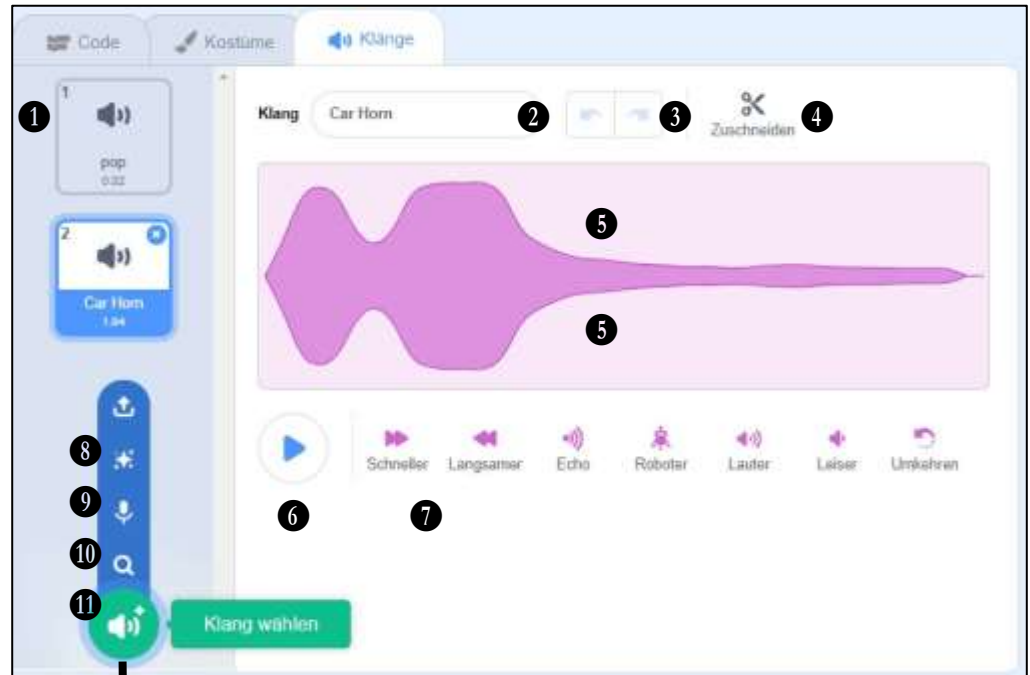


## Klänge

### LERNZIELE

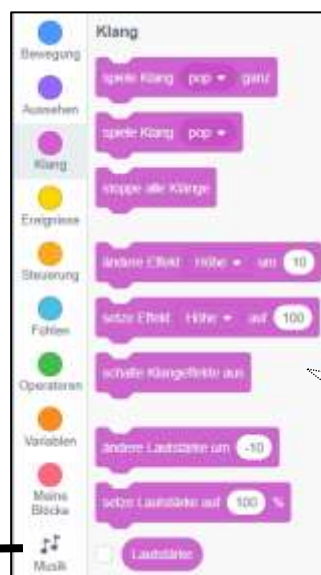
- **KLÄNGE** ins Programm einbinden
- **KLÄNGE** verändern



### KLÄNGE BEARBEITEN

- 1 **alle Klänge** des Programms
- 2 **Name** des Klangs
- 3 **Schritte** ( rückgängig / vorwärts )
- 4 **Zuschneiden** ( Teile auswählen )
- 5 **Klangbild** ( Länge & Lautstärke )
- 6 **Wiedergabe** ( abspielen & stoppen )
- 7 **Effekte** ( Veränderung des Klangs )
- 8 Klang **hochladen**
- 9 Klang **zufällig auswählen**
- 10 Klang **aufzeichnen**
- 11 Klang **suchen**

Für Instrumente und Schlagzeuge wähle die Erweiterung **MUSIK** !



Die **KLÄNGE** lassen sich im Editor oder später während des Spiels durch passende Befehls-Blöcke im Code verändern !