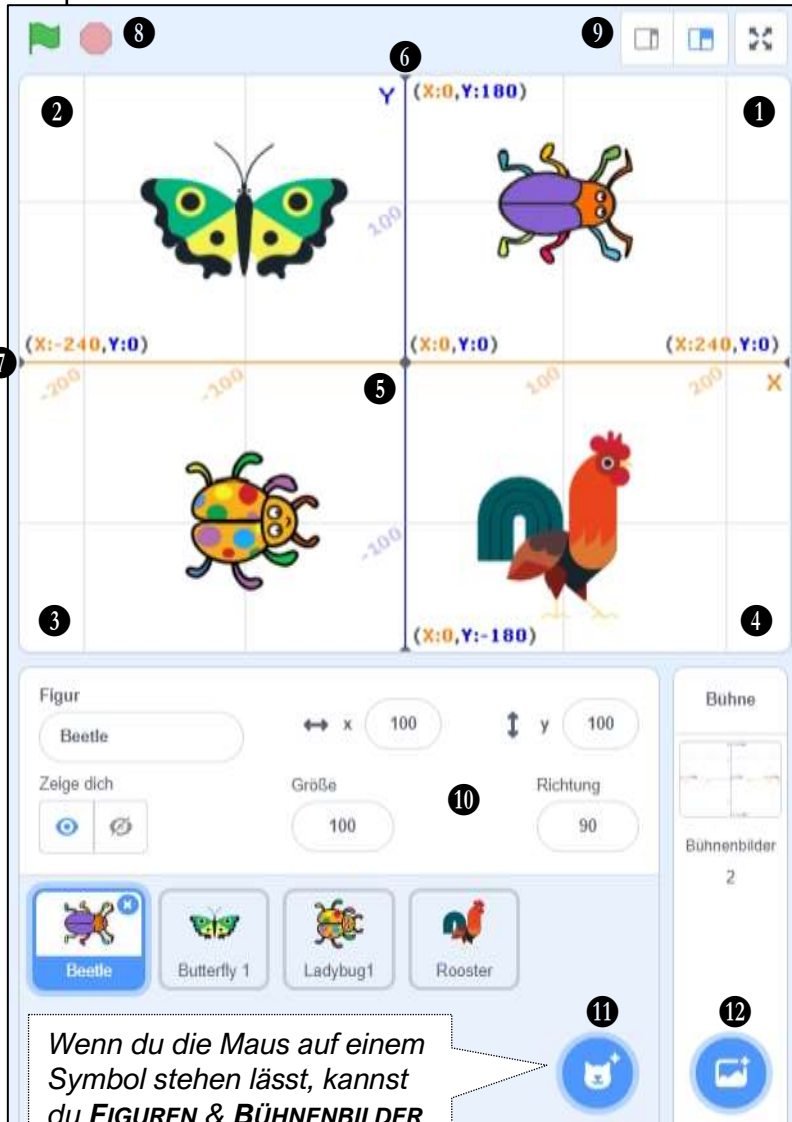


## Bühnenbilder (Spielflächen)

### LERNZIELE

- **BÜHNENBILDER** auswählen, hochladen oder erstellen
- Koordinatensystem der **BÜHNENBILDER** verstehen



### KOORDINATENSYSTEM ( x / y )

1. Quadrant ( **100 / 100** ) : *Beetle*
2. Quadrant ( **-100 / 100** ) : *Butterfly 1*
3. Quadrant ( **-100 / -100** ) : *Ladybug 1*
4. Quadrant ( **100 / -100** ) : *Rooster*
- Nullpunkt** ( Ursprung )
- x-Achse** ( ← **-240** bis **240** → )
- y-Achse** ( ↑ **-180** bis **180** ↓ )

### FIGUREN & BÜHNENBILDER

- Programm starten / stoppen**
- Ansicht der Bühne** ( z.B. Vollbild )
- Figur-Einstellungen**
- Neue Figur wählen**
- Neues Bühnenbild wählen**
- Bühnenbild hochladen**
- Bühnenbild zufällig auswählen**
- Bühnenbild zeichnen**
- Bühnenbild suchen**

