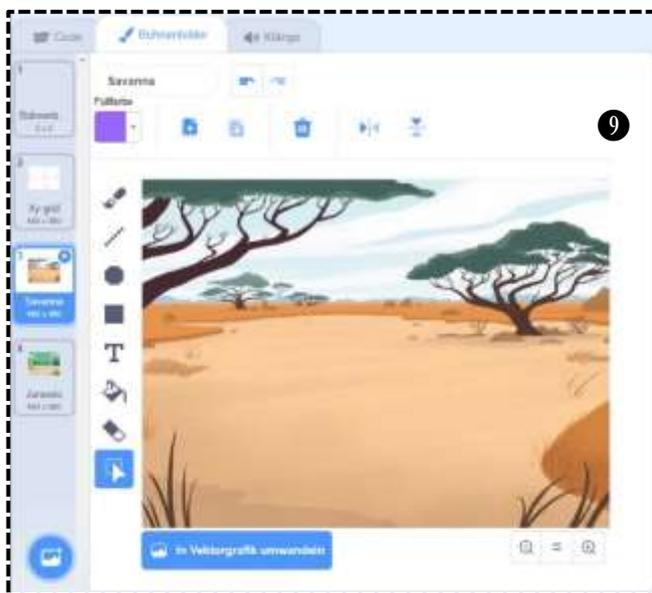
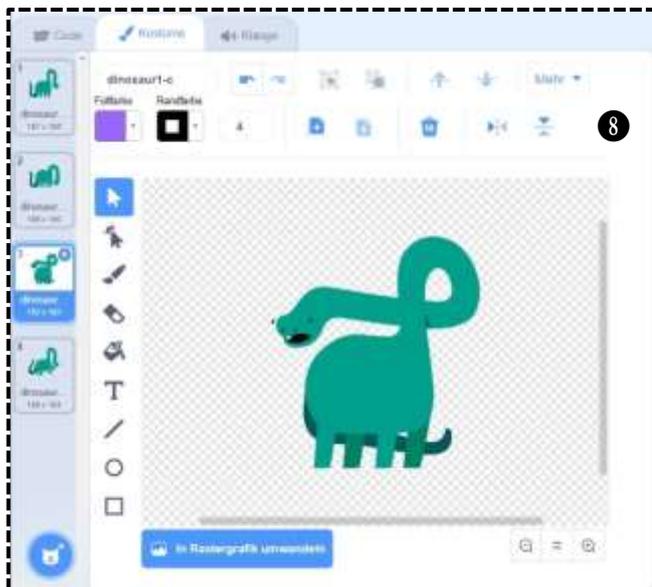
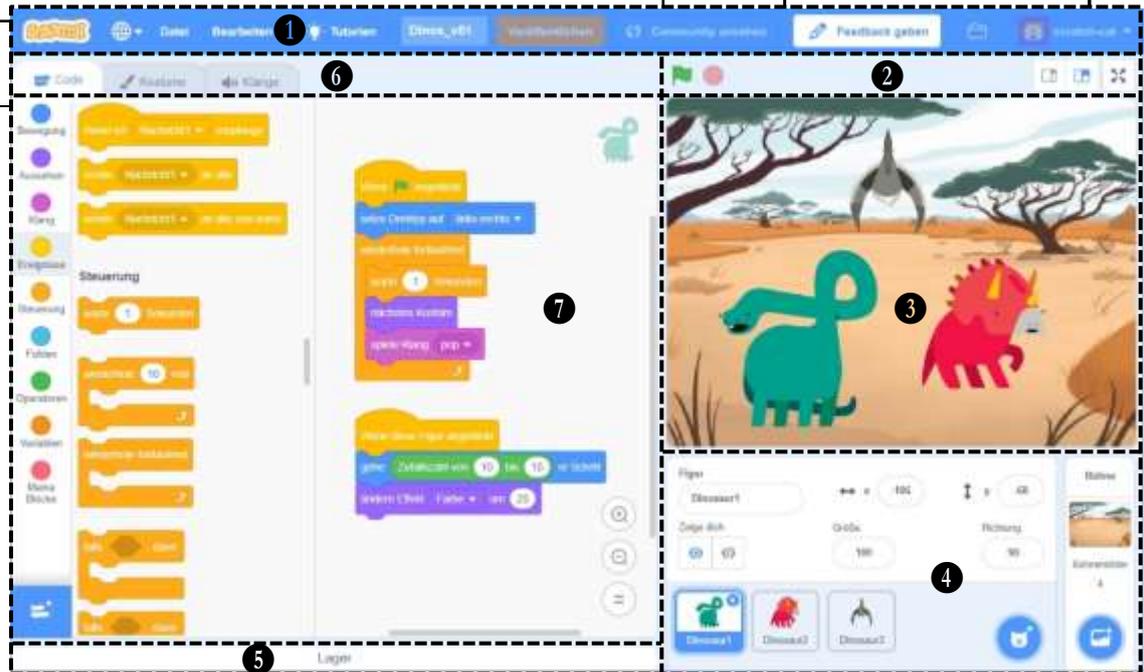


## Editor

## LERNZIELE

- Grundprinzip von **SCRATCH** verstehen
- Bereiche der **OBERFLÄCHE** kennen



## BEREICHE DER OBERFLÄCHE

- 1 **Menüleiste** : Dateien, Tutorials, Community, mein Account
- 2 **Programmsteuerung & Ansichten**
- 3 **Bühne ( Spielfeld )**
- 4 **Figuren & Bühnenbilder** verwalten
- 5 **Lager** für nicht benötigte Elemente
- 6 **Register** zum wählen des Arbeitsbereichs
- 7 **Arbeitsbereich ( Editor )**

## ARBEITSBEREICHE ( einzelne Editoren )

- 7 **CODE** ( Blöcke für Programm-Skripte )
- 8 **KOSTÜME** der **FIGUREN** ( aktive Objekte )
- 9 **BÜHNENBILDER** ( Hintergründe )
- 10 **Klänge** ( Töne & Musik )

