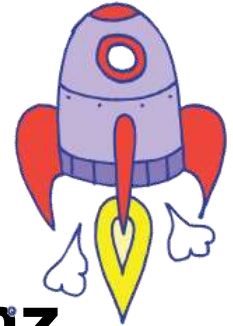




SCRATCH



Anleitung & Kurzreferenz

Projektseite	2
Tutorien (Lernvideos)	2
Editor	3
Bühnenbilder (Spielflächen)	4
Programm-Code aus Blöcken erstellen	5
Klänge	6
Figuren einstellen	7
Kostüme im Vektormodus bearbeiten	8
Kostüme im Rastermodus bearbeiten	9
Code-Kategorien	10
Code-Blöcke	11
Lernprogramme	12

